

## 팀 도전과제 IV. 과학과 순간기획공연 : 가상의 생명체

### A. 과제의 이해

우주, 고산, 심해, 밀림 등 우리가 탐구, 탐험하는 여러 장소에서 새로운 생명체를 발견 할 수도 있을 것 같습니다. 만약 핵폐기물을 먹고 안전한 물질로 배설하는 벌레를 발견하면 우리의 삶에 어떤 변화가 생길까요?  
여러분이 발견한 새로운 생명체가 주는 이로운 상황과 예상치 못한 부작용으로 인해 일어나는 일에 대하여 고민하고 표현해야 합니다.

### B. 과제의 개요

팀은 대회 현장에서 공연시작 6분 전 2가지를 무작위로 선택한 후 그것을 이용하여 스토리를 만들고, 그 스토리를 연극공연 형식으로 발표해야 한다.

- a. 선택 1: 8개의 '가상의 생명체' 중 무작위로 1개 선택
- b. 선택 2: 봉투에 담겨 있는 여러 가지 물건 중에 무작위로 1개 선택
- c. Talent Show

### C. 공연의 내용

a. '가상의 생명체'를 주제로 하는 이야기여야 한다.

1) 팀이 예선 대회에 참가하기 위해서는 <표 1>에 제시된 예시처럼 '가상의 생명체'를 발견하거나 만들어낸 후 그 '가상의 생명체'로 인하여 일어날 수 있는 재미있는 이야기를 창작하고, 그 줄거리를 포함한 과제해결 설명서를 작성하여 제출해야 한다.

번호	가상의 생명체(예시)	번호	가상의 생명체(팀이 만들어낼 것)
1	핵폐기물을 먹고 안전한 물질로 배설하는 생명체	2	팀은 발견하거나 만들어낸 가상의 생명체를 제시하여야 함.

<표1 : 가상의 생명체>

- 2) 본선대회에 참가하는 팀은 대회 당일, 팀 경연시간 6분 전에 새롭게 제시될 <표1>같은 8개의 가상의 생명체 중 1개를 무작위로 선택하고, 6분 동안 준비하여 연극공연 형식으로 발표해야 한다.
- 3) <표1>같은 8개의 가상의 생명체는 본선 참가팀 최종 발표 당일 공지한다.
- 4) '가상의 생명체' 또는 그것으로 만든 물건으로 인해 생기는 일 또는 그 현상에 관한 재미있는 이야기여야 한다. 그러나 그 이야기가 반드시 과학적으로 증명된 사실일 필요는 없다.
- 5) '가상의 생명체'로 인해 발생하는 부정적인 내용과 긍정적인 내용이 등장해야 한다.
- 6) '가상의 생명체'로 인해 문제가 발생하거나 해결되는 내용이어야 한다.

7) '가상의 생명체' 특성이 들어나는 장면은 창의적이면서 명확해야 한다.

b. '즉흥재'를 공연에 포함시켜 유의미하게 활용해야 한다.

- 1) '즉흥재'는 공연시작 6분 전에 무작위로 선택하는 1개의 물건을 의미한다. 팀은 공연 시작 6분 전에 여러 가지 물건 중 1가지를 무작위로 선택한 후, 6분 내에 즉흥재를 요구조건에 적합하게 사용할 수 있도록 준비해야 한다.
- 2) 즉흥재는 반드시 공연 내용과 관련하여 유의미하게 활용되어야 한다.
- 3) 즉흥재는 물건 고유의 용도대로 1회 이상, 고유의 용도와는 다른 창의적인 방법으로 1회 이상 유의미하게 사용해야 한다.
- 4) 즉흥재는 대회본부에서 비공개로 준비한다.
- 5) '즉흥재'는 본선대회에서만 사용된다.

c. 공연준비시간(6분) 동안 팀은 공연을 기획하고 연습할 수 있다.

공연대기(30분전) → 준비시간(6분, '가상의 생명체'과 즉흥재 선택) →  
공연(6분)

#### D. Talent Show

- a. 팀의 창작공연을 더욱 빛나게 만들 수 있는 팀의 재능을 선택하여 팀이 원하는 방식으로 표현할 수 있다. 단, 다른 평가항목과 중복될 경우, Talent Show는 0 점 처리한다.(예시 : 공연의 분위기에 맞는 노래를 작사, 작곡하여 배경음악으로 사용)
- b. 심사위원은 다른 팀과의 차별성, 능력의 우수성, 노력 정도, 그리고 공연과의 조화에 대해 평가할 것이다.

#### E. 제한사항

##### 1. 시간

: 팀은 준비시간 6분 전에 '가상의 생명체' 1개와 즉흥재 1개를 무작위로 선택하고 연습한 후, 공연제한시간 6분 이내에 팀의 발표를 종료해야 한다.

- a. 공연은 비공개로 진행된다.
- b. 심사원의 시작신호로 시간이 시작된다.
- c. 팀은 임의로 시간을 멈출 수 없다.
- d. 시간 내 팀의 발표를 종료할 수 있다.
- e. 공연제한시간 6분이 종료되면 심사원은 팀의 발표를 중지시킬 것이다.(미발표 한 과제해결에 대해 0점 처리됨)

##### 2. 비용

: 물품 가격의 총합이 30,000원을 넘을 수 없다. 무대배경, 의상, 소품 등을 발표에 사용할 수 있으나, 평가하지 않는다.

- a. 발표에 사용되는 모든 물품은 빠짐없이 비용보고서에 표기하고, 가격에 합산되어야 한다.
- b. 가격 지정 품목 : 5,000원을 초과하는 악기, 노트북, 음향기기, 빔프로젝트, 휴대폰 등은 5,000원으로 한다.

c. 사용 금지 품목 : 불(꽃), 화약, 살아있는 동물, 화학약품, 스프레이, 무기류, 드라이아이스, 대회장 오염.파손의 우려가 있는 물품, 심사원이 위험하다고 판단하는 모든 물품

d. 중고물품 가격 산정 : 새 상품의 시중가 1/5

e. 재활용품 가격 산정 : 0원(비용보고서에는 표기해야 함)

f. 비용관련 벌점

- 1) 누락된 품목이 있을 때
- 2) 심사원이 비용 초과로 판단한 경우
- 3) 사용금지 품목을 사용했을 경우 : 심사원은 언제든지 사용금지품목이 포함된 물품의 사용을 금지할 수 있고, 발표에 이미 사용한 경우 해당 물품과 관련된 항목에 대해 0점 처리할 수 있다.

#### F. 평가항목과 배점

영역	평가항목	세부항목	배점
공연 (90점)	이야기	이야기의 완성도와 창의성	0~50
	연기	가정도, 동작, 연기의 자연스러움	0~20
	팀워크	상호협력과 존중	0~20
'가상의 생명체'와 즉흥재 (120점)	'가상의 생명체'로 인해 생기는 일 또는 현상	'가상의 생명체'로 인해 생기는 일 또는 현상의 창의성	0~20
		'가상의 생명체'의 부정적인 내용과 긍정적인 내용의 등장 정도	0~25
		'가상의 생명체'로 인해 문제가 발생하거나 해결되는 내용의 정도	0~25
		'가상의 생명체' 특성이 드러나는 장면의 창의성과 명확성	0~20
	즉흥재의 활용	고유한 용도로의 사용과 유의미한 활용정도	0~15
		창의적 용도로의 사용과 유의미한 활용정도	0~15
Talent Show(40점)	팀의 남다른 능력의 우수성, 노력		0~20
	공연과의 조화		0~20
총점			250

#### G. 벌점규정

: 대회정신 위반, 불공정한 행위, 외부지원, 안전규정 위반, 비용초과, 기타 세부규정위반에 대해 심사원은 위반행위마다 벌점(각 1~100점)을 줄 수 있다(프로그램 가이드 벌점규정 참조).

\*공연 중 평가항목의 해결책을 발표하지 않은 경우, 해당항목은 0점 처리하고 추가로 벌점은 부과하지 않는다.

#### H. 발표장소

a. 대회 본부는 2m×3m의 최소 면적 또는 그 이상을 제공할 수 있다.

- b. 3구 전기콘센트가 제공되나, 필요한 연장선은 팀이 준비한다.
- c. 조명은 팀이 조절할 수 없다.
- d. 경연장 오염, 훼손에 대해 별점(1~100점)을 줄 수 있다. 공연종료 후, 신속하게 원상태로 정리정돈 및 회복시켜야 한다. 청소도구는 비용에 합산하지 않는다.
- e. 경연장 바닥 재질에 대해 팀은 이의를 제기할 수 없다.

#### I. 제출서류

종류	대회	예선대회제출서류 (서명생략함)	본선대회제출서류
a. 참가신청서	온라인 제출	출력본 2부 제출	
b. 과제해결설명서	온라인 제출	출력본 4부 제출	
c. 비용보고서(영수증 포함)	x	출력본 1부 제출	

#### J. 유의사항

- a. 팀은 1)본 팀도전과제 규정, 2)규정의 추가공지(홈페이지 공지), 3)프로그램 가이드를 반드시 확인하여야 한다. 미확인으로 인한 불이익은 팀의 책임이며 2) 규정의 추가공지는 홈페이지를 주기적으로 확인하여야 한다.
- b. 팀도전과제 세부규정에 대한 질문은 반드시 질문서식을 작성하여 이메일로 제출한다.
- c. 공연 중 언제든지 심사원이 쉽게 볼 수 있도록 경연장의 왼쪽 또는 오른쪽 앞에 팀 표지판을 세워야 한다.
  - 1) 팀 표지판은 최소 가로40cm\*세로40cm 이상이어야 하고, 스스로 서 있어야 하며, 팀명과 팀도전과제명, 그리고 등급이 표기되어야 한다.
  - 2) 팀 표지판이 공연 중 볼 수 없는 상태가 되거나(미지참 포함) 팀 정보가 누락될 경우, 심사원은 별점을 줄 수 있다.
  - 3) 팀표지판에 사용된 물품비용도 제한비용에 합산한다.
- d. 모든 팀은 팀도전과제(250점) 발표와 별도로 자발성과제(100점)에도 참가해야 한다. 팀도전과제와 자발성과제의 합산점수가 팀의 최종점수가 될 것이다. 자발성과제는 팀의 순간창의력과 문제해결력, 팀워크를 발휘할 수 있는 흥미로운 도전의 장이 될 것이며, 프로그램가이드에서 세부내용을 확인할 수 있다.

*CREDECA 라이센스 보유자들과 과제 제작자들, 대회운영자는  
본 과제를 해결하는 과정에서 발생하는 손해나 손상에 대해 그 어떠한 책임도 지지 않습니다.*

© 저작권 2021 - World Association of Creativity

무한한 상상력과 창의력!  
팀워크! 문제해결력!

2021 한국학생창의력을림픽

팀도전과제 IV. 과학과 순간기획공연 : 가상의 생명체

**과제해결설명서<예선대회용>**

등급 : I II III IV (해당란에 0표)

팀명 :

지도교사 :

다음 항목에 대해 팀의 해결책을 간략하게 설명하시기 바랍니다(글자크기 10, 1~2Page까지 가능, 서식변경 불가함).

1. <표1>에서 팀이

택한 '가상의 생명체'은 무엇인가요?

2. 공연 전체의 줄거

리를 간략히 요약하여 설명하세요.

3. 팀이 선택한

Talent Show에  
대해 설명하세요.

1.

2.

무한한 상상력과 창의력!  
팀워크! 문제해결력!

2021한국학생창의력올림픽

팀 도전과제 IV. 과학과 순간기획공연 : 가상의 생명체

과제해결설명서<[본선대회용](#)>

등급 : I II III IV (해당란에 0표)

팀명 :

지도교사 :

**Talent Show**에 대해 설명하시기 바랍니다(글자크기 10, 1~2Page까지 가능, 서식변경 불가함).

1.

2.

무한한 상상력과 창의력!  
팀워크! 문제해결력!

2021한국학생창의력올림픽

**비용보고서<본선대회용>**

팀도전과제 IV. 과학과 순간기획공연 : 가상의 생명체

등급 : I II III IV (해당란에 0표)

## 팀명 :

### 지도교사 :

발표에 사용되는 모든 물품 가격의 총합이 100,000원을 넘을 수 없습니다(서식변경불가, 표의 줄을 나누어 페이지를 넘겨 작성하는 것은 허용함)

총액: 원

## 무한한 상상력과 창의력! 팀워크! 문제해결력!

2021한국학생창의력올림픽

## 비용보고서(영수증 첨부)<본선대회용>

팀도전과제 IV. 과학과 순간기획공연 : 가상의 생명체

등급 : I II III IV (해당란에 0표)

팀명 :

지도교사 :

!구입한 품목의 영수증을 붙입니다. 겹쳐 붙이지 않도록 합니다(페이지 제한 없음).